

¿COMO JUGAR ?

El objetivo de esta guía es orientarle y enseñarle las distintas alternativas y variables de juego que el Valparaíso Sporting Club, a través de la "RED TELETRAK" actualmente ofrece.

TIPOS DE APUESTAS

Las apuestas en el Valparaíso Sporting Club son las denominadas "Mutuas", es decir aquellas en las que los apostadores juegan sobre un mismo pozo, el cual corresponde al 70% del total apostado.

Cada tipo de apuesta acumula un pozo individual y el hipódromo administra la operación.

Cabe señalar que para realizar sus apuestas usted podrá disponer del programa de carreras "Tierra Derecha" o, en su defecto del volante de carreras, el cual es de distribución gratuita en todas las agencias de la "Red Teletrak" o en cualquier recinto del Valparaíso Sporting Club. En ambos casos usted tendrá una detallada información que le permitirá realizar una adecuada elección.

Para facilitar la comprensión de las apuestas las hemos clasificado en:

Apuestas que incluyen una sola carrera y un solo caballo:

Ganador: Consiste en acertar el ejemplar que ocupe el primer lugar de la carrera.

Usted selecciona un solo ejemplar, el cual debe llegar en primer lugar a la meta. Mínimo \$ 200 (dos ganadores).



Segundo: El ejemplar elegido debe ocupar el primer o segundo lugar de la carrera.

Usted selecciona un solo ejemplar, el cual puede llegar en primer o segundo lugar a la meta. Mínimo \$ 200 (dos segundos).



Tercero: El ejemplar seleccionado debe ocupar el primer, segundo o tercer lugar de la carrera.

Usted selecciona un solo ejemplar, el cual puede llegar en primer, segundo o tercer lugar a la meta. Mínimo \$ 200 (dos terceros).



Apuestas que incluyen una sola carrera y dos o más caballos:

Quinela: Consiste en acertar los caballos que finalicen la carrera en primer y segundo lugar sin importar cuál es el primero o el segundo.

Usted selecciona dos ejemplares, estos deben cruzar la meta en primer y segundo lugar, no importando el orden entre ellos. Mínimo \$200 (una quinela).



Quinela Combinada: Modalidad de juego de Quinela que consiste en seleccionar tres o más ejemplares con el propósito de acertar el primer y segundo lugar de la carrera sin importar el orden. Su valor subirá de acuerdo a la cantidad de caballos que seleccione.

Usted selecciona a lo menos tres ejemplares, dos de ellos deben ocupar los dos primeros lugares. Desde \$ 600, usted puede optar por una quinela combinada, con este valor se puede seleccionar tres ejemplares.

Exacta: Consiste en acertar los caballos que finalicen la carrera en primer y segundo lugar en orden exacto.

Usted selecciona dos ejemplares, los cuales deben ocupar los dos primeros lugares en el orden solicitado por usted. Mínimo \$ 200 (una exacta).



Exacta Combinada: Modalidad de juego de Exacta que consiste en seleccionar dos o más ejemplares con el propósito de acertar el primer y segundo lugar de la carrera en el orden exacto de la carrera. Su valor subirá de acuerdo a la cantidad de caballos que seleccione.

Usted selecciona a lo menos dos ejemplares, los cuales deben ocupar los dos primeros lugares, en este caso no importando el orden entre ellos. Desde \$ 400, usted puede optar por una exacta combinada, con este valor se puede seleccionar dos ejemplares.

Trifecta: Consiste en acertar los caballos que finalicen la carrera en primer, segundo y tercer lugar en el orden exacto de llegada.

Usted deberá seleccionar tres ejemplares, los cuales deberán pasar la meta en primer, segundo y tercer lugar, en el mismo orden en que usted los seleccionó. Mínimo \$ 200 (una trifecta).



Trifecta Combinada: Modalidad de juego de Trifecta que consiste en seleccionar tres o más ejemplares con el propósito de acertar el primer, segundo y tercer lugar en el orden exacto de la carrera. Su valor subirá de acuerdo a la cantidad de caballos que seleccione. Es lo mismo que hacer varias Trifectas. Multiplica el valor mínimo de la apuesta por la cantidad de combinaciones realizadas.

Usted selecciona a lo menos tres ejemplares, los cuales deben ocupar los tres primeros lugares, en este caso no importando el orden entre ellos. Desde \$ 1.200, usted puede optar por una trifecta combinada, con este valor se puede seleccionar tres ejemplares.

Súperfecta: Consiste en acertar los caballos que finalicen la carrera en primer, segundo, tercer y cuarto lugar en el orden exacto de llegada.

Usted deberá seleccionar cuatro ejemplares, los cuales deberán pasar la meta en primer, segundo, tercer y cuarto lugar, en el mismo orden en que usted los seleccionó. Mínimo \$ 100 (una súperfecta).

Esta apuesta cuenta con el atractivo adicional que, de no haber acertado exacto a los cuatro primeros lugares genera pozo, el cual pasará a incrementar la siguiente Súperfecta programada y así sucesivamente hasta que haya acertado exacto a los cuatro primeros lugares. A consecuencia de lo anterior se generan millonarios pozos a repartir.



Superfecta Combinada: Modalidad de juego de Súperfecta que consiste en acertar los caballos que finalicen la carrera en primer, segundo, tercer y cuarto lugar, sin importar el orden de llegada entre ellos. Es lo mismo que hacer varias Súperfectas. Multiplica el valor mínimo de la apuesta por la cantidad de combinaciones realizadas.

Usted selecciona a lo menos cuatro ejemplares, los cuales deben ocupar los cuatro primeros lugares, en este caso, no importando el orden entre ellos. Desde \$ 2.400, usted puede optar por una Súperfecta combinada, con este valor se puede seleccionar cuatro ejemplares.

Apuestas semicombinadas:

Usted, si así lo desea puede jugar ubicando varios caballos en un lugar de una apuesta, lo que también le dará mayor opción de ganar. A mayor número de caballos en los distintos lugares aumentará la cantidad de combinaciones y, por consiguiente, el valor de la apuesta.

En la **Exacta, Quinela, Trifecta, Súperfecta o Doble Quinela** usted podrá ubicar en cualquiera de los distintos lugares de estas apuestas, la cantidad de caballos que desee lo que conllevará una mayor posibilidad de acierto del ejemplar que llegue en esa ubicación y por ende aumentará la probabilidad de acierto de la apuesta.

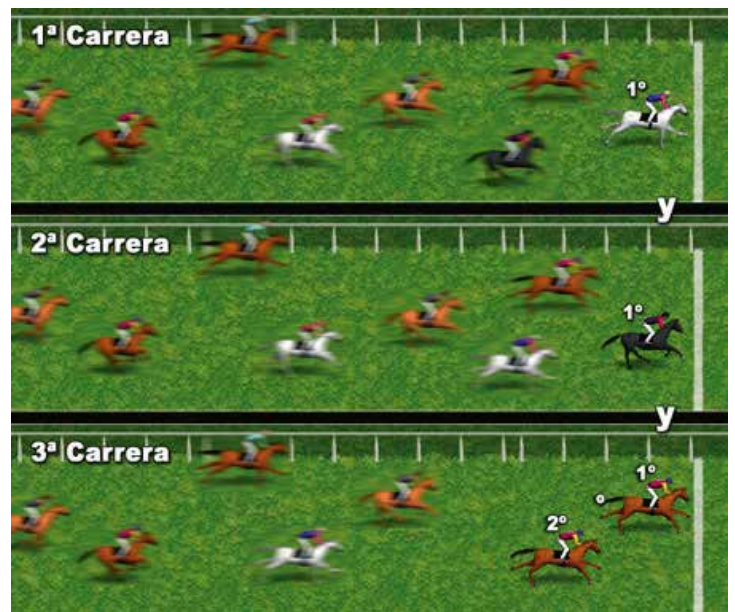
Apuestas que incluyen más de una carrera:

Triple(PK3): Consiste en acertar tres carreras o etapas; en las dos primeras de ellas se deberá indicar el ejemplar ganador y en la tercera carrera o etapa de esta apuesta, usted tendrá la posibilidad que su ejemplar ocupe el 1er ó 2do lugar.

Esta apuesta se puede jugar en forma anticipada, hasta antes de la partida de la 1ra etapa (PK3).

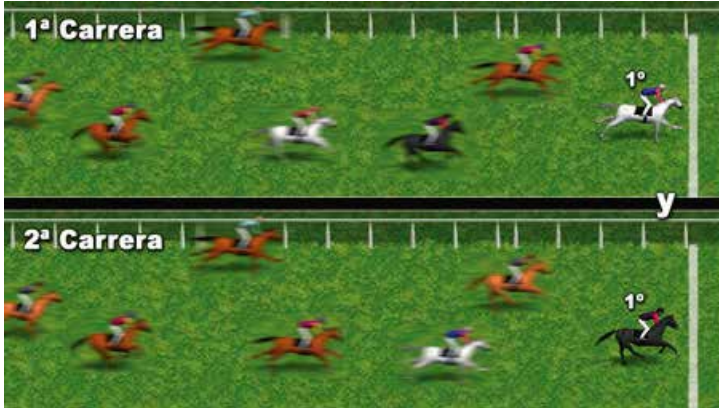
También se puede jugar carrera a carrera, vale decir que, de acertar la primera etapa usted deberá canjear su apuesta para la etapa o carrera siguiente hasta llegar a la tercera etapa.

Además ofrece la posibilidad de **Enganche**, usted puede participar de esta apuesta aunque no haya acertado la etapa anterior, esto es, pagando el valor de **Enganche** correspondiente a aquella etapa.



Doble de Mil: Consiste en acertar el ejemplar que resulte ganador en dos carreras consecutivas, predefinidas por el hipódromo. Se puede jugar, sólo hasta antes de la partida de la primera de estas dos carreras y no existe la posibilidad de enganche.

El mínimo para esta apuesta es de \$ 1.000 (una doble de mil), lo cual le permite seleccionar un ejemplar en cada una de las carreras.



Pick 6 Millonario:


Consiste en acertar el ejemplar que resulte ganador en seis carreras, predeterminadas por el hipódromo. Se puede jugar, sólo hasta antes de la partida de la primera de estas seis carreras o etapas.

El mínimo para esta apuesta es de \$ 500, lo cual le permite seleccionar un ejemplar en cada una de las carreras.

El pozo generado en la reunión será repartido, si hay uno o más ticket acertados con seis aciertos.

El pozo acumulado en reuniones anteriores será pagado cuando haya UN SOLO TICKET con seis aciertos.

¿COMO LEER UN BOLETO?

80839-EE71-9D3F ⁽¹⁾		
Carr 4 ⁽⁴⁾	20-May-08 ⁽²⁾	21M ⁽³⁾ Sporting ⁽⁵⁾
1 ⁽⁶⁾	TRIFECTA ⁽⁷⁾	\$1.000 ⁽⁸⁾
10 ^(9a)	3 ^(9b) / 5-8-11-15-16 ^(9c)	
5 APTS ⁽¹⁰⁾	TOTAL	\$1.000 ⁽¹¹⁾
4020208 ⁽¹²⁾	W:031108 ⁽¹³⁾	15:49:50 ⁽¹⁵⁾
20may08 ⁽¹⁴⁾	80839-EE71-9D3F ⁽¹⁶⁾	
		

- (1).- Número de serie del boleto.
- (2).- Fecha de la reunión de carreras.
- (3).- Número correspondiente a la reunión del Hipódromo.
- (4).- Número de Carrera.
- (5).- Nombre del Hipódromo.
- (6).- Cantidad de veces que está jugada la apuesta.
- (7).- Nombre de la apuesta.
- (8).- Valor de la apuesta.
- (9).- Caballos seleccionados en la apuesta.
- (9a).- Caballos seleccionados a primer lugar en la apuesta.
- (9b).- Caballos seleccionados a segundo lugar en la apuesta.
- (9c).- Caballos seleccionados a tercer lugar en la apuesta.
- (10).- Cantidad de combinaciones de la apuesta.
- (11).- Valor total del boleto.
- (12).- Número de identificación del cajero.
- (13).- Ventana que emitió el boleto.
- (14).- Fecha de emisión del boleto.
- (15).- Hora de emisión del boleto.
- (16).- Número de serie del boleto.
- (17).- Código de barras del boleto.

¿COMO APOSTAR?

Mencione al operador de Terminal venta - pago el monto en dinero o cantidad de veces que desea jugar la apuesta elegida, luego mencione el nombre de la apuesta y el o los números de los caballos seleccionados, además de la carrera.

Recuerde que todos los terminales de venta y pago de nuestro sistema de apuestas tienen incorporado un visor para que usted verifique que su juego se esté ingresando en forma correcta.

¿DONDE COBRAR?

Diríjase a la ventanilla de apuestas luego de finalizada la carrera y entregado el marcador oficial y la característica orden de pago.

En el visor de público de la terminal usted podrá ratificar el monto a cobrar.